

ETロボコン2010 技術教育① 高崎会場

1	開催日	平成 22 年 5 月 22 日 (土) 10:00~17:00 (受付開始 9:30) マイクロソフト 北関東支店 (高崎) セミナールーム
2	開催場所	(群馬県高崎市八島町 58-1 ウェスト・ワンビル) http://www.microsoft.com/japan/events/branchoffice.mspx#takasaki
3	参加費	各チーム 1 名無料 (2 名の場合は技術教育追加費が必要です)
4	申込方法	以下の URL から参加申し込みをお願いします。 http://www.etrobo.jp/ETROBO2010/taikai/gijutukyoku.php

プログラム

【技術教育 1】前半

<開発環境教育>

1. NXT 開発環境 1-1. nxtOSEK C/C++ API 説明
- 1-2. NXT 二輪倒立振子制御 API 説明
- 1-3. NXT サンプルプログラム説明
- 1-4. NXT 開発環境 Q&A



【技術教育 1】後半

<モデリング入門トレーニング>

組込みソフトウェアの開発にモデルが必要な理由と、モデルとは何なのかについて理解した上で、代表的なモデリング言語である UML の描き方を学びます。

【概要】

はじめに、モデルの必要性やモデルとは何かを学びます。
次に、UML を使ったモデリングについて、図の意味や役割を中心に説明します。
最後に、審査基準に沿った形で、モデルの表現方法について、詳しく解説します。

【目標】

モデルの意義・価値を理解することができるようになります。
モデルの読み描きができるようになります。

【前提知識】

ET ロボコンの競技規約。
UML 表記法の知識があれば、スムーズに演習に取り組むことができます。

【形式】

演習を中心に、手を動かしながら学習します。

【進め方】

- ・なぜ、モデル？
- ・モデルってなんだ？
- ・UML によるモデリング
- ・よいモデルを作るには？ (描き方編)
正確性、図の構成、図の見やすさ、図の補足

備考

モデリング演習の際に PC を使いたい方は、ご自身で持参して下さい(ノート PC に限る)。