

ETロボコン2010 技術教育① 新潟会場

1	開催日	平成22年5月15日(土) 10:00~17:00 (受付開始9:30) 新潟大学 駅南キャンパス「ときめいと」
2	開催場所	(新潟市中央区笹口1-1 プラカ1 二階) http://www1.niigata-u.ac.jp/tokimate/access.html
3	参加費	各チーム1名無料 (2名の場合は技術教育追加費が必要です)
4	申込方法	以下のURLから参加申し込みをお願いします。 http://www.etrobo.jp/ETROBO2010/taikai/gijutukyoku.php

プログラム

【技術教育1】前半

<開発環境教育>

1. NXT 開発環境 1-1. nxtOSEK C/C++ API 説明
- 1-2. NXT 二輪倒立振子制御 API 説明
- 1-3. NXT サンプルプログラム説明
- 1-4. NXT 開発環境 Q&A



【技術教育1】後半

<モデリング入門トレーニング>

組込みソフトウェアの開発にモデルが必要な理由と、モデルとは何なのかについて理解した上で、代表的なモデリング言語であるUMLの描き方を学びます。

【概要】

はじめに、モデルの必要性やモデルとは何かを学びます。
次に、UMLを使ったモデリングについて、図の意味や役割を中心に説明します。
最後に、審査基準に沿った形で、モデルの表現方法について、詳しく解説します。

【目標】

モデルの意義・価値を理解できるようになります。
モデルの読み描きができるようになります。

【前提知識】

ETロボコンの競技規約。
UML表記法の知識があれば、スムーズに演習に取り組むことができます。

【形式】

演習を中心に、手を動かしながら学習します。

【進め方】

- ・なぜ、モデル？
- ・モデルってなんだ？
- ・UMLによるモデリング
- ・よいモデルを作るには？(描き方編)
正確性、図の構成、図の見やすさ、図の補足

備考

モデリング演習の際にPCを使いたい方は、ご自身で持参して下さい(ノートPCに限る)。